

סיזום



קִימְנוּ

מְתַפְּאֵר

יִצְיִלוּ

בְּקִשְׁתָּ

מְסַתֵּירָה

הפיליה את "הפזר"

השחק הטיות פעלים & שורש



תִּכְבְּסוּ

מְפִיל

תְּחַבְּרוּ

נְבַהֲלֵתִי

מְכַתִּירָה

תְּסַפְּרִי

נְקַהֲלֵתֶנּוּ

יִשְׁתַּחֲוּוּ



הִזְמִינוּ

יַחֲלֵק

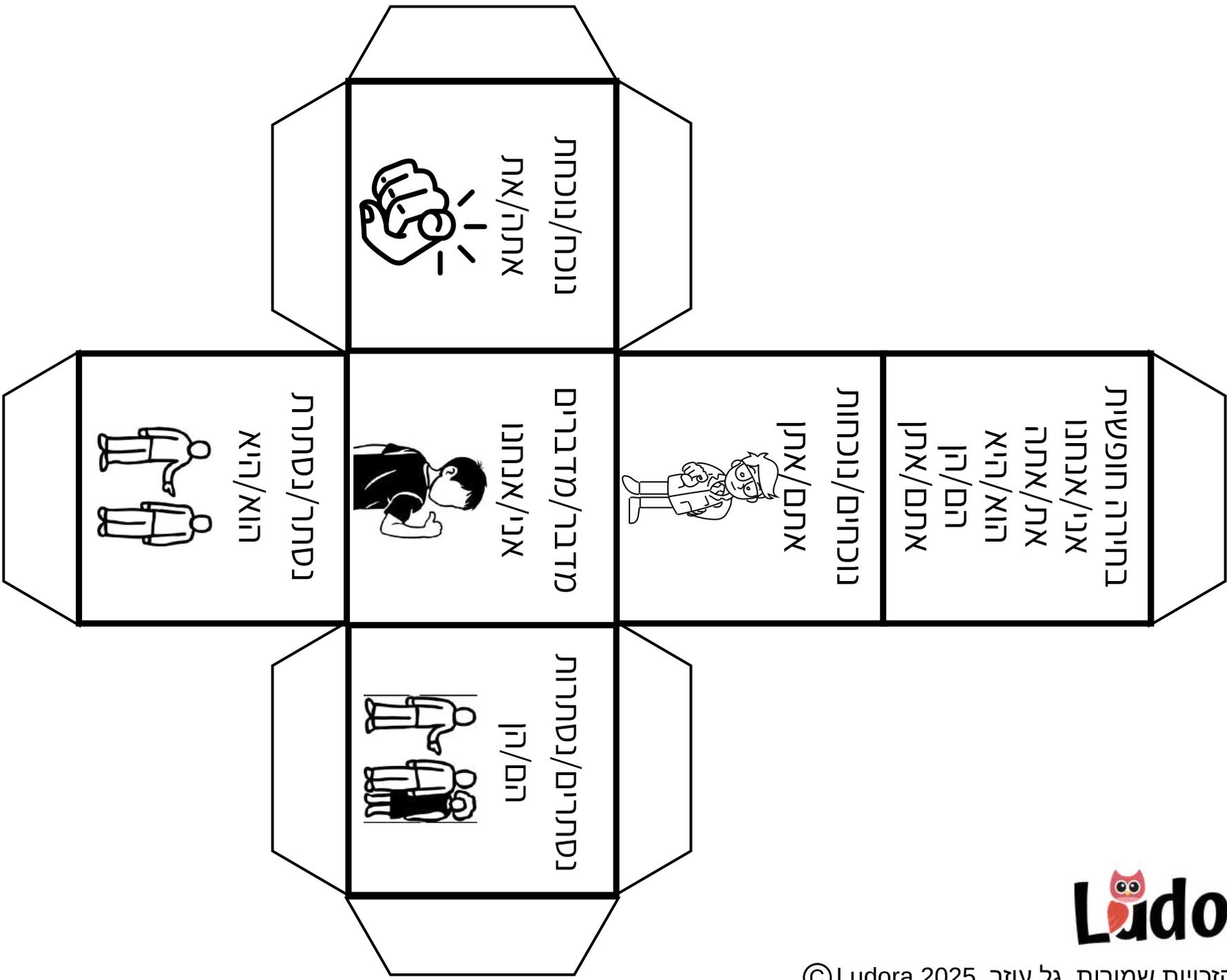
הִרְעִשְׁתֶּם

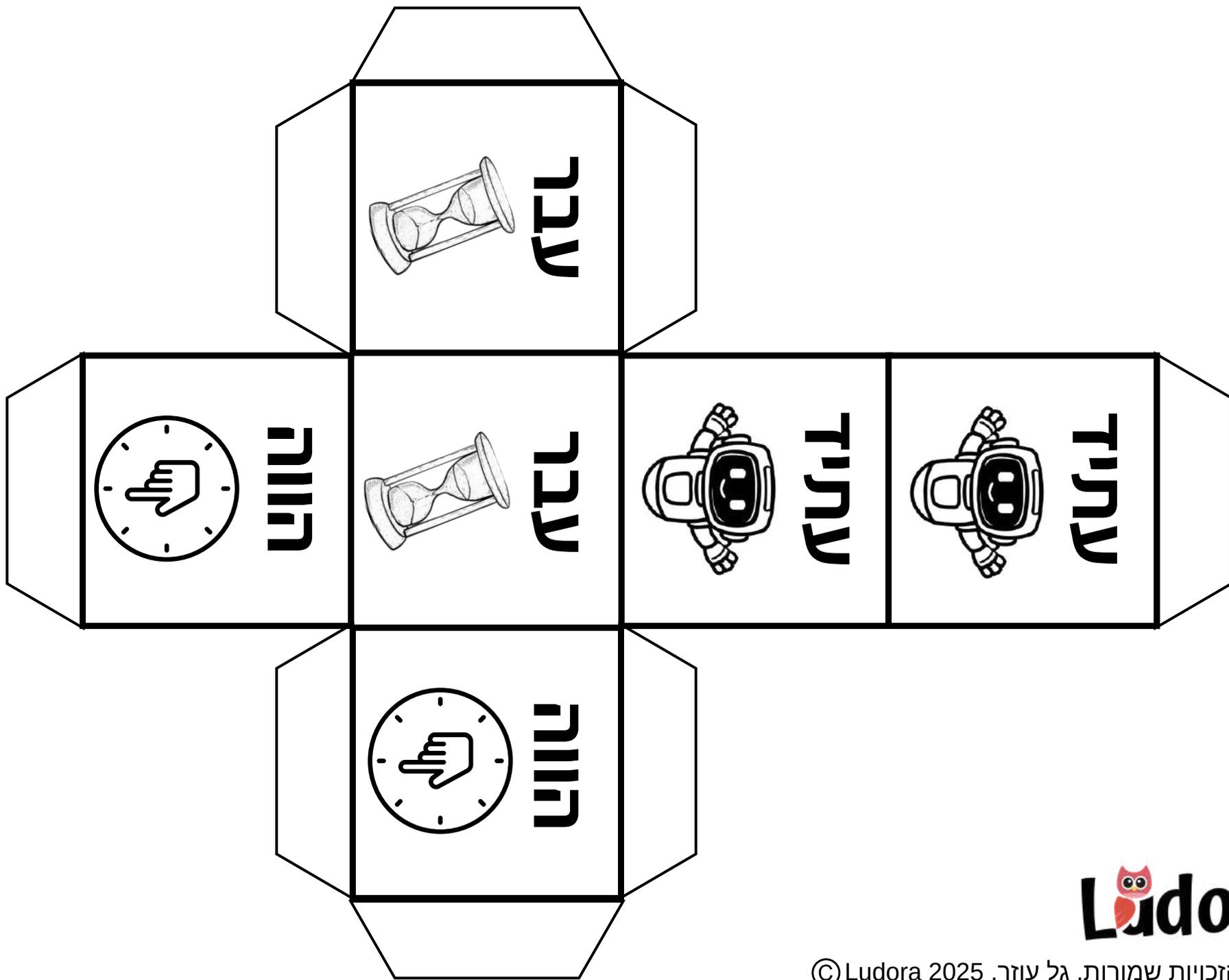
מְתַחַפְּשׂוֹת

התחלה

תג פורים שאת







שם התמיד	שורש שיצא לי	גוף+זמן שהגרלתי	תשובה שלי	בדיקה למורה

הוראות משחק - מפילים את ה"פור"

משחק : אתגר ההמרה (כיתות ה'-ו')

המטרה: לבצע "נהפוך הוא" – להמיר פועל קיים לצורה חדשה לפי הגורל.

יוצאים לדרך: כל שחקן מניח חייל בנקודת ההתחלה.

מתקדמים: מטילים קוביית משחק רגילה ומתקדמים על הלוח.

מזהים את המקור: השחקן מסתכל על הפועל שכתוב במשבצת (למשל: "התחפּטוּתו"). עליו לזהות בשקט מה השורש, הגוף והזמן הנוכחיים.

הופכים את הגורל: השחקן מטיל את שתי קוביות המשימה (גוף וזמן).

מבצעים את ההמרה: על השחקן להמיר את הפועל המקורי לגוף ולזמן החדשים שיצאו בקוביות (תוך שמירה על הבניין המקורי).

לדוגמה: אם על המשבצת כתוב "הזְמִינוּ" (הם/עבר) ובקוביות יצא "אני" ו-"הווה", השחקן יגיד: "מְזַמֵּן".

מתעדים: כותבים בדף המעקב את הפועל המקורי ואת הפועל החדש שנוצר.



אהבתם?

לתכנים נוספים מוזמנים לעקוב



קישור לאיקאן



קישור לפייסבוק



קישור לאינסטגרם

קישור לאתר - תכנים מסודרים לבי תוכנית הלימודים

